

楽しい場所を 創り出す。

Players. Audience. Creators.



イベントやコミュニティ、教育を通じて、プレイする人、応援する人、つくる人の可能性をつなぎます。

01 EVENT

eスポーツイベント

企画から制作、運営まで。ゲームを通じて、人が集い楽しめる場所をつくれます。

02 TALENT

タレントマネジメント

選手やタレントの活動を支え、その個性と魅力が届く機会をつくれます。

03 EDUCATION

教育・スクール

講師派遣やスクール運営を通じて、学びと新しい挑戦を応援します。

会社概要

会社名 株式会社PACkage

英語名 PACkage Inc.

所在地 本社
大阪府箕面市粟生間谷東2-24-5
池田スタジオ
大阪府池田市豊島南1-15-17

代表取締役 山口 勇

設立年月日 2018年2月6日

資本金 2,230万円

事業内容 eスポーツイベントの企画・運営
タレントマネジメント
教育事業（講師派遣・スクール運営）

グループ会社 株式会社e STAR E.GG
株式会社EFE

参加団体 一般社団法人大阪府eスポーツ連合（JeSU）
大阪eスポーツラウンドテーブル（OeGG）

大切にしていること

自由楽しく働く。愛をもって働く。プロフェッショナルとして働く。
PACkageは、この3つのバリューを大切にしています。

公式サイト www.package-inc.com

会社情報の参照元

私たちの歩み

2018.02

株式会社PACkageを設立

大阪を拠点に、ゲームとイベントを通じて楽しい場所をつくる挑戦をスタート。

出典：公式発表

2018

持ち込み型ゲームイベント「PACLAN」を開始

PCやゲーム機を持ち寄り、参加者同士が好きなゲームと一緒に楽しむ場所を展開。

出典：公式発表

2020

デジタル複合フェス「PACFES」を開始

音楽とゲームを中心に、多彩なコンテンツや出演者が集うフェスを展開。

出典：公式発表

2021.04

高校生向けeスポーツイベントを定期開催へ

毎日新聞社とPACkageによるJHSeCが、高校生の交流と競技シーンの活性化を目指す定期開催を発表。

出典：公式発表

2023.04

「PNGesports」から「OsakaPNG」へ

大阪を冠するチーム名へリブランディング。eスポーツに加え、幅広いタレントの育成と活動へ。

出典：公式発表

それぞれの好きが、つながっていく。

OsakaPNG / PACFES / JHSeC・JUeC / PACs

チーム、大会、フェス、コミュニティ。大阪から、多様な活動を展開しています。

[活動・ブランドを見る](#)